



## Saisie Résultats Compétitions Individuelles – CD59 – Phase de Poule (1x3, 1x2, 2x2, 1x5)

La saisie des résultats des compétitions individuelles CD59 durant les phases de poule se fait à partir du modèle de document « Competition Individuelle CD59 (2012-2013).xlt» disponible à l'adresse suivante, sur le site de la Ligue : <http://www.npdc-billard.fr/fichiers/Carambole/UTILITAIRES/Competition%20Individuelle%20CD59%20%282012-2013%29.xlt>.  
(Ce document est actualisé chaque année).

Le document permet la saisie des feuilles de match pour les compétitions individuelles, en poule de 3 joueurs (jusque 4 poules dans la feuille), en poule de 2 joueurs (jusque 4 poules dans la feuille), en 1 poule de 4 joueurs (fusion de 2 poules de 2 joueurs), en 1 poule de 5 joueurs (fusion 1 poule de 3 joueurs + 1 poule de 2 joueurs).

La saisie de la feuille de match s'effectue en suivant les étapes suivantes :

### Préparation de la feuille

- Informations générales sur le compétition : Club organisateur, Date de la compétition, Format billard (3m10, 2m80 ou 2m60)
- Saisie du type de compétition, des nom des joueurs et des numéros de licence  
➔ La feuille de saisie se complète et les rencontres entre joueurs se mettent en forme

### Enregistrement de la feuille

- Enregistrer la feuille au fur et à mesure des mises à jour

### Saisie des résultats des matchs

- Saisie des résultats des rencontres individuelles  
➔ La feuille de saisie se complète, les rencontres entre joueurs se mettent en forme pour les poules spécifiques : 1 x 5 joueurs, ou 1 x 4 joueurs (2 x 2 joueurs)

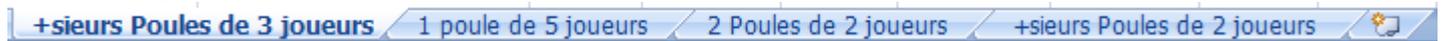
### Enregistrement définitif de la feuille et transmission des résultats

- Enregistrer la feuille après avoir saisi les derniers résultats
- Transmettre les feuilles de match par email aux responsables format
- Saisir les résultats sur ffbsportif.com



## Préparation de la Feuille de Match

En fonction de la composition des différentes poules planifiées, il faudra renseigner la composition des poules dans 1 ou plusieurs onglets.



Dans tous les cas, la saisie se fait en renseignant les cellules mises en évidence par la couleur jaune (il est absolument inutile d'enlever la protection des cellules, et d'intervenir dans les autres cellule ! Au contraire, toute modification risque d'altérer les calculs automatiques).

## 1 ou plusieurs poules de 3 joueurs

**Zones à remplir**

**LES RENCONTRES DU CD59**  
(cette feuille doit être imprimée, remplie, signée et archivée dans le club jusqu'à la fin de la saison)

**CLUB :** [jaune] **date :** vendredi 30 décembre 2011

**format des billards :** [jaune] 3m10 2m80 2m60 **Début des matchs à 14h30**

Envoyer cette feuille en pièce jointe aux destinataires ci-dessous (clic) [s.gauquie@free.fr](mailto:s.gauquie@free.fr); [andre.desbleumortiers@orange.fr](mailto:andre.desbleumortiers@orange.fr); [pierre.reynaert@free.fr](mailto:pierre.reynaert@free.fr)

il est indispensable d'enregistrer les résultats sur **FFBSPORTIF.COM** en vous aidant des liens ci-dessous (votre club possède une identification). Les résultats pour poules de 2 s'écrivent dans une poule commune.

libre cadre bande **3 bandes**

**Discipline ( mode de jeu et catégorie):** [jaune] poule [jaune]

JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]
[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]
[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]

**Discipline ( mode de jeu et catégorie):** [jaune] poule [jaune]

JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]
[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]
[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]	[jaune]

Sélectionner l'onglet '+sieurs poules de 3 joueurs' et saisir :

- Informations générales
  - o Club organisateur
  - o Date compétition
  - o Format de billard
- Informations spécifiques de chaque poule :
  - o Mode de jeu et catégorie
  - o N° de poule
  - o Nom/Prénom et n° licence des 3 joueurs
- Il est possible de saisir jusque 4 poules dans la feuille. Les poules ne sont pas nécessairement dans la même catégorie, ou le même mode de jeu.



# Comité Départemental Nord Sport Billard

## 1 ou plusieurs poules de 2 joueurs

**Zones à remplir** **LES RENCONTRES DU CD59**  
(cette feuille doit être imprimée, remplie, signée et archivée dans le club jusqu'à la fin de la saison)

**CLUB :** [ ] **date :** vendredi 30 décembre 2011

**format des billards :** [ ] 3m10 2m80 2m60 **Début des matchs à 14h30**

Envoyer cette feuille en pièce jointe aux destinataires ci-dessous (clic) il est indispensable d'enregistrer les résultats sur DELPHICENTER en vous aidant des liens ci-dessous (votre club possède une identification). Les résultats pour poules de 2 s'écrivent dans une poule commune.

[s.gauquie@free.fr](mailto:s.gauquie@free.fr); [andre.desbleumortiers@orange.fr](mailto:andre.desbleumortiers@orange.fr); [pierre.reynaert@free.fr](mailto:pierre.reynaert@free.fr)

[libre](#) [cadre](#) [bande](#) [3 bandes](#)

**Discipline ( mode de jeu et catégorie):** [ ] poule [ ]

JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
[ ]								
[ ]								

**Discipline ( mode de jeu et catégorie):** [ ] poule [ ]

JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
[ ]								
[ ]								

Sélectionner l'onglet '+sieurs poules de 2 joueurs' et saisir :

- Informations générales
  - o Club organisateur
  - o Date compétition
  - o Format de billard
- Informations spécifiques de chaque poule :
  - o Mode de jeu et catégorie
  - o N° de poule
  - o Nom/Prénom et n° licence des 2 joueurs
- Il est possible de saisir jusqu'à 4 poules dans la feuille. Les poules ne sont pas nécessairement dans la même catégorie, ou le même mode de jeu.



# Comité Départemental Nord Sport Billard

## 2 poules de 2 joueurs = 1 poule de 4 joueurs

**Zones à remplir** **LES RENCONTRES DU CD59**  
(cette feuille doit être imprimée, remplie, signée et archivée dans le club jusqu'à la fin de la saison)

**CLUB :** [ ] **date :** vendredi 30 décembre 2011

**format des billards :** [ ] 3m10 2m80 2m60 **Début des matchs à 14h30**

Envoyer cette feuille en pièce jointe aux destinataires ci-dessous (clic) il est indispensable d'enregistrer les résultats sur **DELPHICENTER** en vous aidant des liens ci-dessous (votre club possède une identification). Les résultats pour 2 poules de 2 s'écrivent dans une poule commune.

[s.gauquie@free.fr](mailto:s.gauquie@free.fr); [andre.desbleumortiers@orange.fr](mailto:andre.desbleumortiers@orange.fr); [pierre.reynaert@free.fr](mailto:pierre.reynaert@free.fr)

Remettre tout à zéro Revenir au premier tour Mise en place du 2ème Tour

libre cadre bande 3 bandes

**Discipline ( mode de jeu et catégorie):** [ ] poule [ ]

JOUEUR.licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
[ ]								
[ ]								
[ ]								
[ ]								
[ ]								
[ ]								
[ ]								
[ ]								
[ ]								

1er tour : Les joueurs de chaque poule se rencontrent  
2 POULES DE 2 2ème tour Le gagnant de la poule 1 rencontre le gagnant de la poule 2 sur le billard de la poule 1  
prévoir 2 arbitres ou autoarbitrage si nécessaire Le perdant de la poule 2 rencontre le perdant de l'autre poule

Sélectionner l'onglet '2 Poules de 2 joueurs' et saisir :

- Informations générales
  - o Club organisateur
  - o Date compétition
  - o Format de billard
- Informations spécifiques de chaque poule :
  - o Mode de jeu et catégorie
  - o N° de poule
  - o Nom/Prénom et n° licence des 4 joueurs



# Comité Départemental Nord *Sport Billard*

## 1 poule de 5 joueurs

1	2	3	4	5	places		
					noms	mettre à jour ce tableau	
					licences		
					moyennes		
					POINTS	<b>Remplir les cases jaunes</b>	
					REPRISES	8 points pour le 1er.	
					MOYENNES	Si le 2ème a gagné 2 matchs ou 1 gagné et 1 match nul : 8 pts aussi.	
					PT MATCH		
					SERIES	5 pts si un seul match gagné ou 2 matchs nuls valable pour les autres places.	
					PLACES	2 pts si pas de match gagné.	
					PT RANKING		
matchs	résultats	joueurs	points	reprises	série	bille blanche	MG
1	15	0					
5	15	0		0			
					mettre 1 pour	celui qui a la	bille
2	24	0					
4	24	0		0			
<b>2ème Tour</b>							
3		0					
24G				0			
15G							
24P				0			
<b>3ème Tour</b>							
3		0					
15P				0			
Accès à FFBSPORTIF					vendredi 30 décembre 2011		
<a href="#">libre</a>	<a href="#">cadre</a>	<a href="#">bande</a>	<a href="#">3 bandes</a>				
<b>Zones à remplir</b>							
<b>LES RENCONTRES DU CD59</b>							
<b>CLUB :</b>				date :		vendredi 30 décembre 2011	
format des billards :				3m10		2m60 Début matchs à 14h30	
Discipline ( mode de jeu et catégorie ) :						poule	

Sélectionner l'onglet '1 poule de 5 joueurs' et saisir :

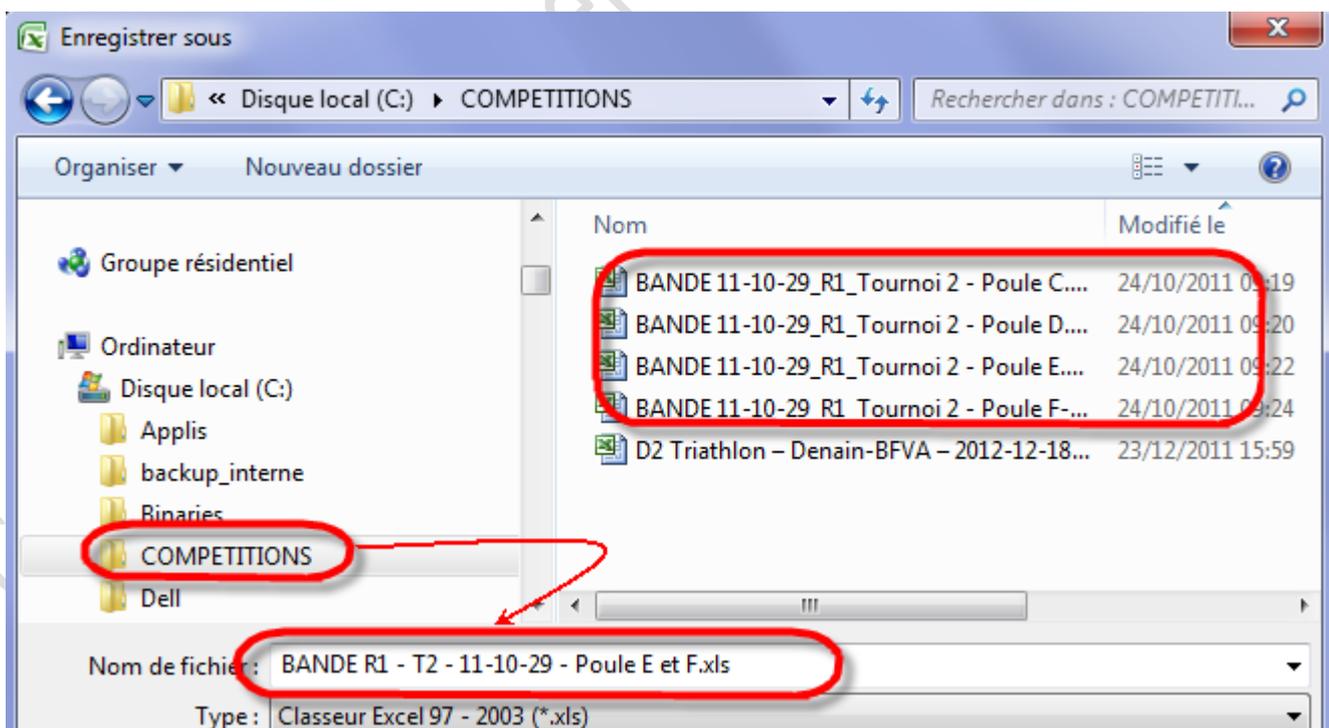
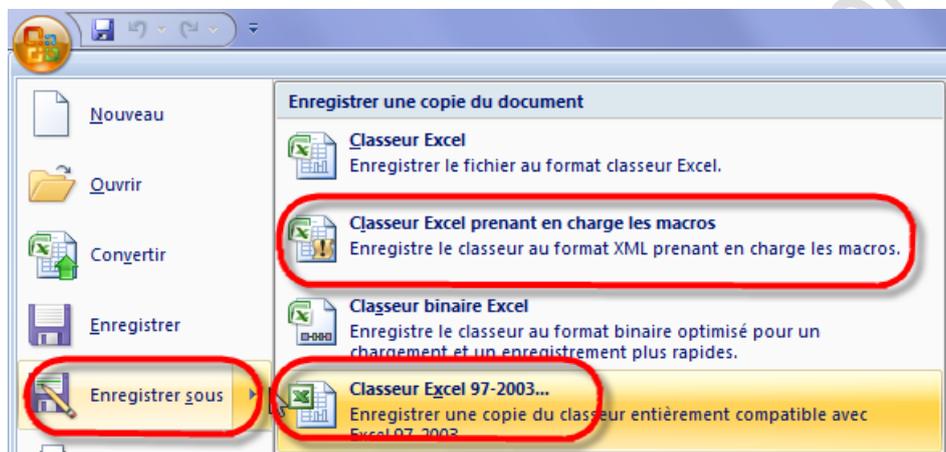
- Informations générales
  - o Club organisateur
  - o Date compétition
  - o Format de billard
- Informations spécifiques de chaque poule :
  - o Mode de jeu et catégorie
  - o N° de poule
  - o Nom/Prénom et n° licence des 5 joueurs

## Enregistrement de la feuille de match

Il est conseillé d'enregistrer la feuille de match sous un nom adéquat, après avoir terminé la préparation de la feuille de match :

- Dans notre exemple, nous enregistrons les fichiers dans le dossier « C:\Compétitions » créé préalablement sur notre ordinateur, et nous utilisons la version 2007 (ou 2010) de l'outil Excel
- Sous un nom parlant, par exemple :
  - o Type compétition
  - o Numéro tournoi
  - o Date
  - o Poules concernées

Ce qui donne par exemple, pour les poules E et F, du 2<sup>ème</sup> tournoi à la bande R1  
 « BANDE R1 - T2 - 11-10-29 - Poule E et F.xls »





## Entrée des résultats

### 1 ou plusieurs poules, de 2 ou 3 joueurs

Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs

#### 1<sup>er</sup> tour

Joueur 2 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur 3 : Points réalisés, Meilleure série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

Discipline ( mode de jeu et catégorie):		LIBRE R4				poule	A	
JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3							####
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 3 JOUEUR 1	50	35	9	1,429	G	1,429	####
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 2 JOUEUR 1	45	35	7	1,286	P	1,286	####

#### 2<sup>ème</sup> tour

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Perdant tour 1 : Points réalisés, Meilleure série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

Discipline ( mode de jeu et catégorie):		LIBRE R4				poule	A	
JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3	50	32	8	1,563	G	1,563	1
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 3 JOUEUR 1	50	35	9	1,429	G	1,429	2
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 2 JOUEUR 1	45 46	35 32	7 8	1,286 1,438	P P	1,358	3

#### 3<sup>ème</sup> tour

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Gagnant tour 1 : Points réalisés, Meilleure série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

Discipline ( mode de jeu et catégorie):		LIBRE R4				poule	A	
JOUEUR / Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3	49 50	34 32	11 8	1,441 1,563	P G	1,500	2
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 3 JOUEUR 1	50 50	35 34	9 7	1,429 1,471	G G	1,443	1
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 2 JOUEUR 1	45 46	35 32	7 8	1,286 1,438	P P	1,358	3

Le classement des joueurs est automatiquement mis à jour



## 1 poule de 4 joueurs (2 x 2 joueurs)

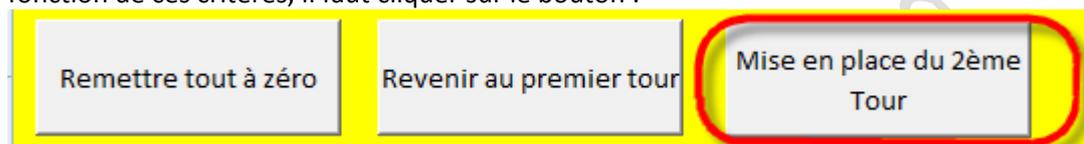
**1<sup>er</sup> tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs des 2 premières rencontres**

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur 2 : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

Discipline ( mode de jeu et catégorie):		LIBRE R4				poule	B/C	
JOUEUR.Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2	50	34	10	1,471	G	1,471	1
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 1	47	34	8	1,382	P	1,382	2
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 4	50	32	9	1,563	G	1,563	1
JOUEUR 4 LIC004	JOUEUR 3	45	32	7	1,406	P	1,406	2

Suite au 1<sup>er</sup> tour, les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent. Pour mettre à jour la feuille de calcul en fonction de ces critères, il faut cliquer sur le bouton :



La feuille de calcul est alors mise à jour :

JOUEUR.Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3	50	34	10	1,471	G	1,471	2
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 1 JOUEUR 4	47	34	8	1,382	P	1,382	4
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 4 JOUEUR 1	50	32	9	1,563	G	1,563	1
JOUEUR 4 LIC004	JOUEUR 3 JOUEUR 2	45	32	7	1,406	P	1,406	3

**2<sup>ème</sup> tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs des 2 deuxièmes rencontres**

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur « 2 » : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

JOUEUR.Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3	50 50	34 32	10 11	1,471 1,563	G G	1,515	1
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 1 JOUEUR 4	47 50	34 41	8 7	1,382 1,220	P G	1,293	3
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 4 JOUEUR 1	50 47	32 32	9 8	1,563 1,469	G P	1,516	2
JOUEUR 4 LIC004	JOUEUR 3 JOUEUR 2	45 42	32 41	7 5	1,406 1,024	P P	1,192	4

Le classement des joueurs est automatiquement mis à jour



# Comité Départemental Nord *Sport Billard*

## 1 poule de 4 joueurs (2 x 2 joueurs)

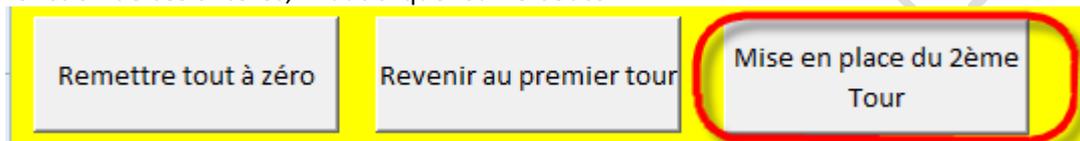
1<sup>er</sup> tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs des 2 premières rencontres

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur 2 : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

Discipline ( mode de jeu et catégorie):		LIBRE R4				poule	B/C	
JOUEUR.Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2	50	34	10	1,471	G	1,471	1
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 1	47	34	8	1,382	P	1,382	2
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 4	50	32	9	1,563	G	1,563	1
JOUEUR 4 LIC004	JOUEUR 3	45	32	7	1,406	P	1,406	2

Suite au 1<sup>er</sup> tour, les gagnants se rencontrent, les perdants se rencontrent. Pour mettre à jour la feuille de calcul en fonction de ces critères, il faut cliquer sur le bouton :



La feuille de calcul est alors mise à jour :

JOUEUR.Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3	50	34	10	1,471	G	1,471	2
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 1 JOUEUR 4	47	34	8	1,382	P	1,382	4
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 4 JOUEUR 1	50	32	9	1,563	G	1,563	1
JOUEUR 4 LIC004	JOUEUR 3 JOUEUR 2	45	32	7	1,406	P	1,406	3

2<sup>ème</sup> tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs des 2 deuxièmes rencontres

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur « 2 » : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

JOUEUR.Licence	Adversaires	Points réalisés	Reprises	Série	Moyenne	G/P/N		place
JOUEUR 1 LIC001	JOUEUR 2 JOUEUR 3	50 50	34 32	10 11	1,471 1,563	G G	1,515	1
JOUEUR 2 LIC002	JOUEUR 1 JOUEUR 4	47 50	34 41	8 7	1,382 1,220	P G	1,293	3
JOUEUR 3 LIC003	JOUEUR 4 JOUEUR 1	50 47	32 32	9 8	1,563 1,469	G P	1,516	2
JOUEUR 4 LIC004	JOUEUR 3 JOUEUR 2	45 42	32 41	7 5	1,406 1,024	P P	1,192	4

Le classement des joueurs est automatiquement mis à jour



## 1 poule de 5 joueurs

1<sup>er</sup> tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs des 2 premières rencontres

Pour chaque rencontre :

Joueur 1 : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur 5 : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

Idem pour Joueurs 2 et 4

matches	résultats	joueurs	points	reprises	série	bille blanche	MG
1	15G	Joueur 1	50	31	12	1	1,613
5	15P	Joueur 5	45	31	8		1,452
mettre 1 pour celui qui a la bille							
2	24P	Joueur 2	50	34	7		1,471
4	24G	Joueur 4	50	34	7	1	1,471

Suite au 1<sup>er</sup> tour, le joueur 3 joue avec le gagnant du match 2, le gagnant du match 1 joue avec le perdant du match 2. Pour mettre à jour la feuille de calcul en fonction de ces critères, il faut cliquer sur le bouton :

1	2	3	4	5	places	
Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4	Joueur 5	noms	mettre à jour ce tableau
LIC001	LIC002	LIC003	LIC004	LIC005	licences	
1,41	1,39	1,34	1,22	1,11	moyennes	

La feuille de calcul est alors mise à jour :

matches	résultats	joueurs	points	reprises	série	bille blanche	MG
1	15G	Joueur 1	50	31	12	1	1,613
5	15P	Joueur 5	45	31	8		1,452
mettre 1 pour celui qui a la bille							
2	24P	Joueur 2	50	34	7		1,471
4	24G	Joueur 4	50	34	7	1	1,471
<b>2ème Tour</b>							
3		Joueur 3					
24G		Joueur 4		0			
15G		Joueur 1					
24P		Joueur 2		0			



# Comité Départemental Nord Sport Billard

## 2ème tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs des 2 deuxièmes rencontres

Joueur « 1 » : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur « 2 » : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

2ème Tour						
3		Joueur 3	50	38	8	1,316
24G		Joueur 4	48	38	9	1,263
15G		Joueur 1	50	31	14	1,613
24P		Joueur 2	34	31	8	1,097

Suite au 2ème tour, le joueur 3 joue avec le perdant du match 1.

## 3ème tour : Saisir les résultats pour chacun des 2 joueurs de la 3ème rencontre

Joueur « 1 » : Points réalisés, Reprises, Meilleure Série

Joueur « 2 » : Points réalisés, Meilleure Série (le nombre de reprise est reporté automatiquement)

3ème Tour						
3		Joueur 3	50	37	9	1,351
15P		Joueur 5	47	37	7	1,270

Pour mettre à jour la feuille de calcul en fonction de ces critères, il faut cliquer sur le bouton :

1	2	3	4	5	places	mettre à jour ce tableau
Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4	Joueur 5	noms	
LIC001	LIC002	LIC003	LIC004	LIC005	licences	
1,41	1,39	1,34	1,22	1,11	moyennes	

La feuille de calcul est alors mise à jour :

1	2	3	4	5	places	mettre à jour ce tableau
Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4	Joueur 5	noms	
LIC001	LIC002	LIC003	LIC004	LIC005	licences	
2,00	1,00	2,00	1,00	2,00	moyennes	
100	83	100	98	92	POINTS	<b>Remplir les cases jaunes</b> 8 points pour le 1er. Si le 2ème a gagné 2 matchs ou 1 gagné et 1 match nul : 8 pts aussi. 5 pts si un seul
62	65	75	72	68	REPRISES	
<b>1,613</b>	<b>1,277</b>	<b>1,333</b>	<b>1,361</b>	<b>1,353</b>	MOYENNES	
6	2	6	4	2	PT MATCH	
<b>14</b>	8	9	9	8	SERIES	
<b>1er</b>	<b>5è</b>	<b>2è</b>	<b>3è</b>	<b>4è</b>	PLACES	
<b>8 points</b>	<b>2 points</b>	<b>8 points</b>	<b>5 points</b>	<b>2 points</b>	PT RANKING	



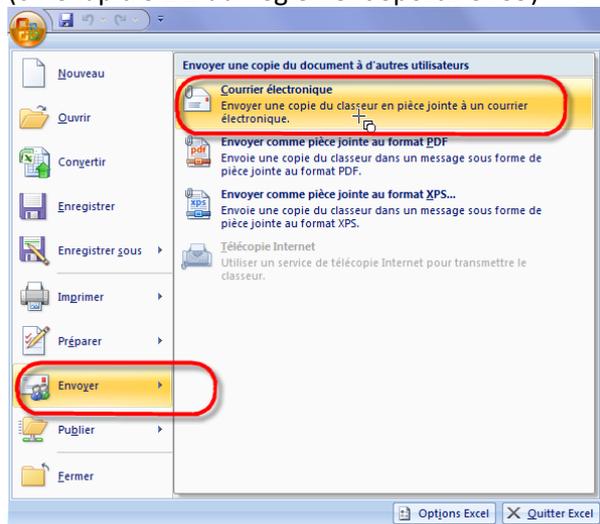
**Ne pas oublier de sauvegarder les corrections saisies dans le document :**



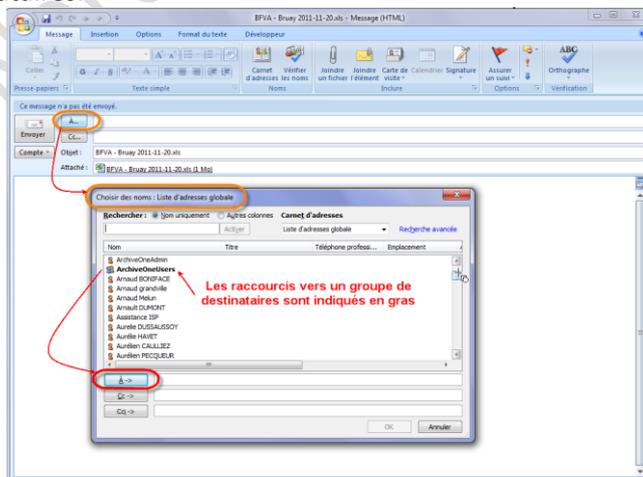
La sauvegarde se fera sous le nom et le répertoire précédemment défini.

## Transmission des résultats (exemple via Outlook)

La feuille de match doit être transmise par email au responsable format, qui gère les compétitions par équipes. (cf. Chapitre 1.2 du Règlement Sportif CD59)



Le carnet d'adresse du club contient des raccourcis vers les destinataires.



Ou saisir directement l'email du destinataire :

Format	Responsable	Email	Téléphone
Caramb. Libre	Guillaume BRESSAC	<a href="mailto:mili.48@hotmail.fr">mili.48@hotmail.fr</a>	06.75.54.43.49
Caramb. Cadre	Jacques LE GOHEBEL	<a href="mailto:jacques@legohebel.com">jacques@legohebel.com</a>	06.47.94.61.59
Caramb. Bande	Gino GREMAIN	<a href="mailto:gino017226@gmail.com">gino017226@gmail.com</a>	06.20.94.30.52
Caramb. 3 Bandes	André DESBLEUMORTIERS	<a href="mailto:andre.desbleumortiers@orange.fr">andre.desbleumortiers@orange.fr</a>	06.08.95.70.58
Caramb. Jeunes	Denis HORNAIN	<a href="mailto:denis.hornain@orange.com">denis.hornain@orange.com</a>	06.79.83.43.97

**NE PAS OUBLIER D'OUVRIR LE PROGRAMME « OUTLOOK », AFIN QUE LE MESSAGE SOIT REELLEMENT TRANSMIS AUX DESTINATAIRES. SINON LE MESSAGE RESTERA DANS LA « BOITE D'ENVOI », ET NE SERA EMIS QUE LORSQUE LE MODULE OUTLOOK SERA OUVERT.**